Proiect

Joc de gestionare a unei ferme – plantare, recoltare și vânzare de produse agricole

Povestea de inceput : Jucatorul este pus in pielea nepotului care primeste de la bunica drept mostenire vechea ferma, iar acesta trebuie sa porneasca de la zero. Ferma fiind neingriita, viitrorul fermier trebuie sa isi ia in serios rolul si sa o puna pe picioare.

Concept : Administrarea fermei consta in cresterea, recoltarea si punerea in vanzare a diferite tipuri de plante. Acest lucru il va ajuta pe fermier sa isi extinda ferma si sa deblocheze alte resurse prin inaintarea in nivel.

* Tipuri de plante :

1.grau

2.porumb

3.soia

4.morcovi

5.rosii

6.cartofi

* Timp de crestere

1.grau -1 minut

2.porumb -2 minute

3.soia -5 minute

4.morcovi -15 minute

5.rosii -60 minute

6.cartofi -180 minute

* Vanzarea produselor se face in piata, iar pretul acestora difera de zi: in timpul saptamanii preturile sunt mai mici, iar in weekend mai mari.
* Pretul fiecarui produs variaza intr un anumit interval, depinzand de alegerea vanzatorului:

1.grau : [1,4]

2.porumb : [1,7]

3.soia : [1,9]

4.morcovi : [1,9]

5.rosii : [1,12]

6.cartofi : [1,15]

Se pot vinde doar 10 bucati din fiecare produs,iar pretl afisate sunt pentru o singura bucata.

* Fiecare palnta are nevioie de apa si ingrasamant pentru a creste. Acestea se pot cumpara, iar 250 de picaturi de apa costa 10 banuti si 100 de gramajore de ingrasamant costa tot 10 banuti. Fiecare planta are nevoie de o picatura de apa si o gramajoara cu ingrasamant.
* Cu ajutrul banilor stransi, fermierul isi poate cumpara mai mult teren pentu agricultura si mai multe standuri in piata sau poate angaja oameni pentu a-l ajuta cu treburile fermei.
* Se pot transporta produse la oameni acasa, iar asa se pot castiga mai multi bani si puncte pentru inaintarea in nivel.
* Pentru inaintarea in nivel trebuie completate anumite misiuni care sunt primate de catre fermier la inceputul fiecaei zile, colectarea si vanzarea productiei. Cu fiecare nivel inaintat se vor debloca tipurile de seminte :

1.grau : nivelul 1

2.porumb : nivelul 2

3.soia : niveul 4

4.morcovi : nivelul 6

5.rosii : nivelul 9

6.cartofi : nivelul 10

* Numarul de puncte pentru a ajunge la un nou nivel :

Nivelul 2 :20 puncte

Nivelul 3 : 100 puncte

Nivelul 4 : 500 puncte

Nivelul 5 : 1200 pncte

Nivelul 6 : 2000 puncte

Nivelul 7 : 3000 puncte

Nivelul 8 : 4500 puncte

Nivelul 9 : 6500 puncte

Nivelul 10 : 10000 pucte

* Jucatorul va incepe cu 2000 de banuti, 500 picaturi de apa ,200 gramajoare de ingrasamant si 5 locuri unde isi poate creste viitoarea recolta, iar cu fiecare nivel trecut va primi 100 de banuti si 50 picaturi de apa , 20 gramajoare de ingrasamant si va cumpara cu 25 de banuti inca 2 locuri pentru plante.
* Pentru fiecare produs recoltat jucatorul va primi diferite puncte :

1.grau : 1 punct

2.porumb : 2 puncte

3.soia : 5 puncte

4.morcovi : 8 puncte

5.rosii : 12 puncte

6.cartofi : 17 puncte

* Cand jucatorul va ajunge primul la nivelul 10, atunci acesta va castiga